

# 湖南统招专升本《C 语言程序设计》练习题及答案

## 一、选择题（共 40 分，每小题 2 分）

1、以下叙述不正确的是（ ）

- A、一个 C 源程序可由一个或多个函数组成
- B、一个 C 源程序必须包含一个 main 函数
- C、C 程序的基本组成单位是函数
- D、在 C 程序中，注释说明只能位于一条语句的后面

2、下列四个选项中，是不合法的用户标识符的选项是（ ）

- A、abc
- B、12AC
- C、sun
- D、A2

3、设有语句 `int a=4`；则执行了语句 `a+=a- =a*a` 后，变量 a 的值是（ ）

- A、-24
- B、0
- C、4
- D、16

4、下列运算符中优先级最高的是（ ）

- A、<
- B、+
- C、&&
- D、==

5、在 C 语言中，运算对象必须是整型数的运算符是（ ）

- A、%
- B、/
- C、%和/
- D、+

6、以下关于运算符的优先顺序的描述正确的是（ ）

- A、关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

B、逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符

C、赋值运算符<逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符

D、算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

7、在 C 语言中，如果下面的变量都是 int 类型，则输出的结果是（ ）

```
sum=pad=5 ; pAd=sum++ , pAd++ , ++pAd ;
```

```
printf( "%d " , pad) ;
```

A、 7    B、 6    C、 5    D、 4

8、x、y、z 被定义为 int 型变量，若从键盘给 x、y、z 输入数据，正确的输入语句是（ ）

A、INPUT x、y、z;                      B、scanf( "%d%d%d" , &x, &y, &z);

C、 scanf( "%d%d%d" , x , y , z) ;    D、 read( "%d%d%d" , &x , &y , &z) ;

9、假定从键盘输入 23456< 回车 >，下面程序的输出结果是：（ ）

```
void main ( )
```

```
{ int m , n ;
```

```
scanf( "%2d%3d" , &m , &n) ;
```

```
printf( "m=%d n=%d " , m , n) ;
```

```
}
```

A、 m=23 n=45    B、 m=234 n=56    C、 m=23 n=456    D、 语句有  
错误

10、若运行时，给变量 x 输入 12，则以下程序的运行结果是（ ）

```
main()  
  
{ int x , y ;  
  
  scanf( "%d" , &x) ;  
  
  y=x>12 ? x+10 : x-12 ;  
  
  printf( "%d " , y) ;  
  
}
```

A、 0    B、 22    C、 12    D、 10

11、C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别（ ）

- A、 do-while 的循环体至少执行一次
- B、 while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格
- C、 do-while 允许从外部转到循环体内
- D、 do-while 的循环体不能是复合语句

12、以下对二维数组的正确说明的语句是（ ）

A、 int a[3][]    B、 float a(3,4)    C、 double a[3][4]    D、 float a(3)(4)

13、以下程序的输出结果是 ( )

```
main()

{ int i , x[3][3]={1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9} ;

  for (i=0 ; i<3 ; i++)

    printf( "%d" , x[i][2-i]) ;

}
```

A、 1 , 5 , 9    B、 1 , 4 , 7    C、 3 , 5 , 7    D、 3 , 6 , 9

14、以下能对一维数组 a 进行正确初始化的语句是 ( )

A、 int a[10]=(0 , 0 , 0 , 0 , 0) ;    B、 int a[10]={ } ;

C、 int a[10]={0} ;    D、 int a[10]={10 \*1} ;

15、以下程序执行后的输出结果是： ( )

```
int fun( int a , int b , int c)

{ a=456 ; b=567 ; c=678 ;

}
```

```
void main()

{ int x=10 , y=20 , z=30 ;

  z=fun(x , y , z) ;
```

```
printf( "%d , %d , %d " , z , y , x) ;  
  
}
```

- A、 30 , 20 , 10    B、 10 , 20 , 30  
C、 10 , 30 , 50    D、 10 , 30 , 40

16、以下说法正确的是 (    )

如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量

- A、 只在该复合语句中有效  
B、 在该函数中有效  
C、 在本程序范围内有效  
D、 为非法变量

17、以下函数调用语句中含有的实参个数为 (    )

```
func((exp1 , exp2 , exp3) , (exp4 , exp5)) ;
```

- A、 1    B、 2    C、 4    D、 5

18、在 C 语言程序中，以下说法正确的是 (    )。

- A、 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套  
B、 函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套  
C、 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D、函数的定义和函数的调用都可以嵌套

19、请读程序

```
long fun5(int n)
{
    long s ;
    if((n==1)||(n==2))
        s=2 ;
    else
        s=n+fun5(n-1) ;
    return (s) ;
}

main()
{
    long x ;
    x=fun5(4) ;
    printf("%ld " ,x) ;
}
```

上面的程序的运行结果是 ( )

A、 9    B、 10    C、 12    D、 18

20、若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

```
int i, a[10], *p;
```

A、 $p=a+2$ ； B、 $p=a[5]$ ； C、 $p=a[2]+2$ ； D、 $p=\&(i+2)$ ;

## 二、填空题（共 20 分，每空 1 分）

1、若 a 是 int 型变量，且 a 的初值为 6，则计算表达式  $a+=(b=4)+(c=2)$  后，a 的值为\_\_\_\_\_。

2、C 语言中三种逻辑运算符为 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。

3、在 C 语言中，逻辑“真”值用\_\_\_\_\_表示，逻辑“假”值用\_\_\_\_\_表示。

4、如 a 是 int 型变量，则计算表达式  $a=25/3\%3$  后 a 的值为\_\_\_\_\_。

5、若  $a=1$ ， $b=4$ ， $c=3$ ，则表达式  $!(a<b)\&\&!c||1$  的值是\_\_\_\_\_。

6、当  $a=3$ ， $b=2$ ， $c=1$  时，表达式  $f=a>b>c$  的值是\_\_\_\_\_。

7、常见的循环语句有\_\_\_\_\_语句、do-while 语句和\_\_\_\_\_语句。

8、若有定义： $\text{double } x[3][5]$ ；则 x 数组中行下标的下限为\_\_\_\_\_，列下标的下限为\_\_\_\_\_。

9、若有定义： $\text{int } a[3][4]=\{\{1,2\},\{0\},\{4,6,8,10\}\}$ ；则初始化后， $a[1][2]$  得到的初值是\_\_\_\_\_， $a[2][2]$  得到的初值是\_\_\_\_\_， $a[0][2]$  得到的初值是\_\_\_\_\_。

10、在 C 语言中，一个函数由\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两部分组成，函数体一般包括\_\_\_\_\_部分和\_\_\_\_\_部分。

## 三、程序分析题（20 分，每题 5 分）

1、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_

```
main()
```

```
{int y=10 ;  
  
for( ; y>0 ; y--)  
  
if(y%3==0)  
  
{printf( "%d" , --y) ;  
  
continue ;  
  
}  
  
}
```

2、有以下程序段，若输入 1298，则输出结果是\_\_\_\_\_

```
main()  
  
{  
  
int n1 , n2 ;  
  
scanf( "%d" , &n2) ;  
  
while (n2!=0)  
  
{ n1=n2%10? ;  
  
n2=n2/10 ;  
  
printf( "%d" , n1) ;  
  
}
```



3、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_

```
#include "stdio.h"

fun(int b)

{ int d=5 ;

  d+=b++ ;

  printf( "d1=%d " , d) ;

  }

main( )

{int a=2 , d=3 ;

  Fun(a) ;

  d+=a++ ;

  printf( "d2=%d " , d) ;

}
```

4、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_

```
#include "stdio.h"

f(int n)

{switch(g)
```

```
{case 0 : return 0 ;  
  
case 1 :  
  
case 2 : return 1 ;  
  
}  
  
return (f(g-1)+f(g-2)) ;  
  
}  
  
main()  
  
{int k ;  
  
k=f(5) ;  
  
printf( "k=%d" , k) ;  
  
}
```

#### 四、编程题.(共 20 分 , 每小题 10 分)

- 1、编程求  $1+2+3+\dots+99+100$ .
- 2、输入一同学成绩 , 判断其成绩等级。

等级范围为 :

90 以上                    等级为 A

89~80                    等级为 B

79~70            等级为 C

69~60            等级为 D

60 以下           等级为 E

### C 语言程序设计参考答案

#### 一、选择题

1-----5 DBABA

6-----10CCBCA

11-----15ACCCA

16-----20ABBAD

#### 二、填空题

1)、12    2)、&& ||    !    3)、1    0

4)、2    5)、1    6)、0    7)、while for

8)、2 4 9)、0 8 0 10)、函数头 函数体

声明 执行

### 三、程序分析

1)、852 2)、8921 3)、d1=7 4)、k=5

d2=5

### 四、编程

1、#include "stdio.h"

Main()

{int sum=0,i;

For(i=1;i<=100;i++)

Sum=sum+i;

Printf( "1+2+.....+100=%d " ,sum);

}

2、main()

{ float score;

Scanf( "%f" ,&score);

Switch (score/10)

```
{ case 10:
```

```
Case 9: printf( "your score is A " ); break;
```

```
Case 8: printf( "your score is B " );break;
```

```
Case 7: printf( "your score is C " );break;
```

```
Case 6: printf( "your score is D " );break;
```

```
Default: printf( "your score is E " );
```

```
}
```

```
}
```

¥—